

An
Herbie e.V.- Team Freiwilligendienste
Bauhofstraße 3
04103 Leipzig



E-Mail: freiwilligendienste@herbie-leipzig.de

Bedarfsmeldung für den Freiwilligenjahrgang 2026/2027 (Abgabetermin bis 14. Januar)

Angaben zum Rechtsträger der Einsatzstelle	
<input type="text"/>	
Name Rechtsträger	
<input type="text"/>	
Straße und Hausnummer	
<input type="text"/>	
Postleitzahl und Ort	
<input type="text"/>	
Vertreten durch/ Rechtsverbindliche Vertretungsperson	
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Webseite	Instagram/ social media
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Telefonnummer des Rechtsträgers	E-Mail des Rechtsträgers
<input type="text"/>	
Ansprechperson für den Freiwilligendienst beim Rechtsträger	
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Telefonnummer der Ansprechperson	E-Mail der Ansprechperson
<input type="text"/>	
Sofern BFD- Rechtsträgernummer im BFD	

Angaben zu Urlaub und Taschengeld/ Mobilitätszuschlag

(Seit Jahrgang 2025/2026 gilt für Freiwillige 35 h/Woche mit einem Taschengeldgrundbetrag. Sie haben die Möglichkeit zusätzlich 15 € für Mobilität/ Fahrtkosten zu erhöhen.)

Zahl eintragen

Anzahl der Urlaubstage
(mind. 28 Tage)

ggf. Anzahl
Regenerationstage

zutreffendes ankreuzen

☐

Taschengeld - Grundbetrag

☐

Taschengeld (inkl. 15 € Pauschale für Mobilität)

☐

Taschengeld und zusätzlich auf Nachweis
Erstattung von Fahrtkosten (z.B. Bildungsticket 15€)
durch die Einsatzstelle

Angaben zu Einsatzstellen und Anzahl der Freiwilligenplätze

Name, Adresse der Einsatzstelle

Anzahl

FSJ

BFD

ESK

Plätze

Name, Adresse der Einsatzstelle

Anzahl

FSJ

BFD

ESK

Plätze

Name, Adresse der Einsatzstelle

Anzahl

FSJ

BFD

ESK

Plätze

Name, Adresse der Einsatzstelle

Anzahl

FSJ

BFD

ESK

Plätze

Name, Adresse der Einsatzstelle

Anzahl

FSJ

BFD

ESK

Plätze

Name, Adresse der Einsatzstelle

Anzahl

FSJ

BFD

ESK

Plätze

Bitte reichen Sie **für jede Einsatzstelle** (Station, Arbeitsbereich, Einrichtung) die **Anlage zur Bedarfsmeldung** mit ein.

Datum

Stempel/Unterschrift des Rechtsträgers